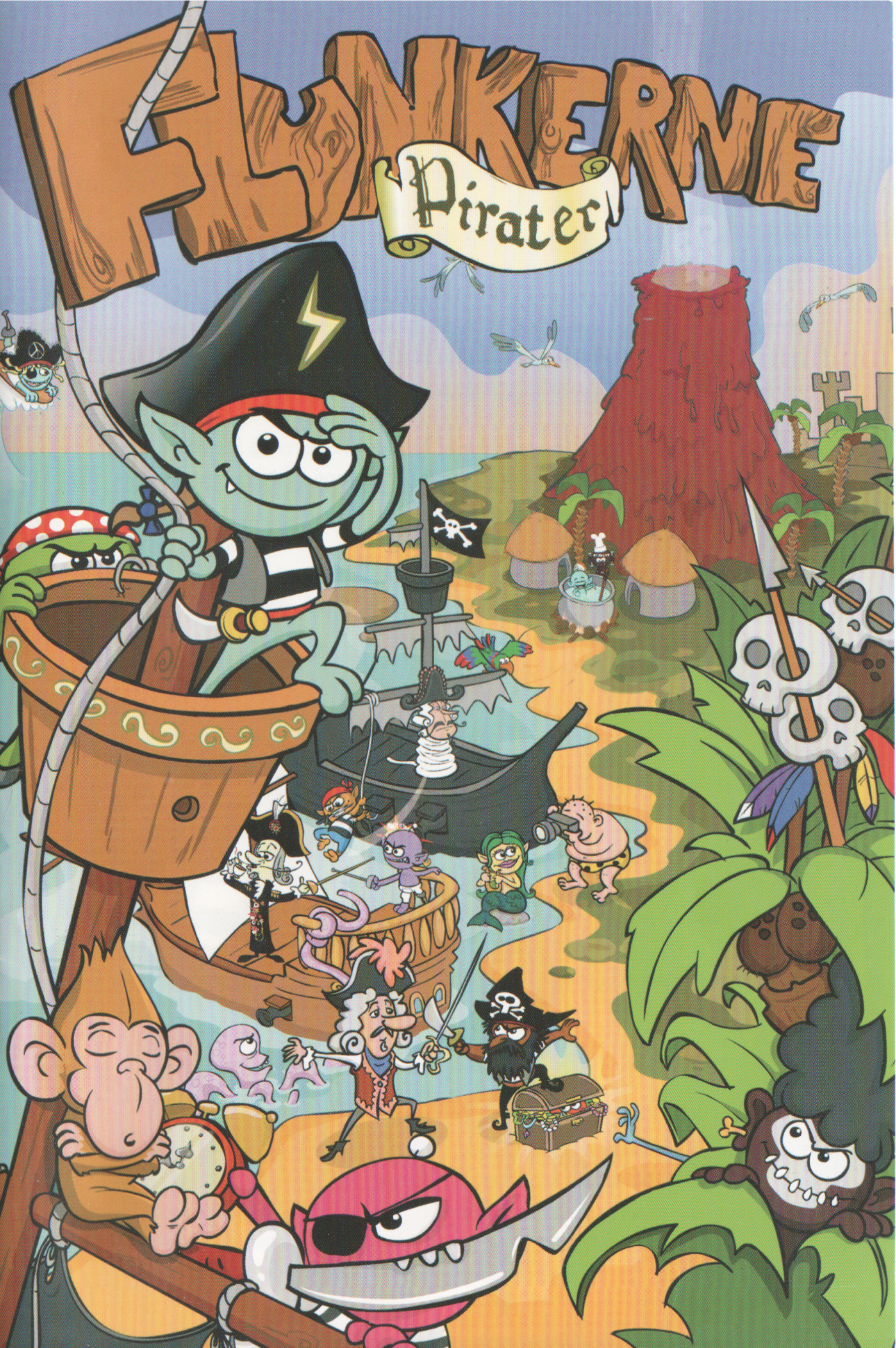

FLUNKERNE
Pirater

FLUNKERNE

Vi er meget glade for, at kunne præsentere den kendte flunker-bogserie som computerspil. Vi har taget det bedste fra flunkernes univers, med de mange finurlige opgaver og historier. Derudover har vi tilsat en række farverige spil.

Med tre sværhedsgrader i spillet er der både plads til, at de mindste kan gå på opdagelse og hygge sig i flunkernes univers, samtidig med at der er masser udfordring til de mere øvede spillere.

I Krea Medie gør vi vores bedste for at give både børn og forældre en god oplevelse med alle vores spil, og vi modtager gerne både ris, ros og ideer fra alle, der har noget på hjertet.

Send os en e-mail:
Hotline@kreamedie.dk

God fornøjelse
Venlig hilsen
KREA MEDIE



Installation af spillet

Windows PC

1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet

2) Dobbeltklik på ikonet "Denne Computer", og dobbeltklik på cd-rom-enheden, hvorpå der står "Flunkerne CD". På Vista skal du klikke på "Åbn mappe for at vise filer" i menuen som dukker op.

3) Dobbeltklik på "Installer Flunkerne.exe" og følg anvisningen på skærmen.

4) Når installationen er gennemført, klik på knappen "Start" i Windows menuen, vælg "Programmer" eller "Alle programmer" og vælg "Flunkerne" i programgruppen.
Klik på "Flunkerne - Pirater" for at starte spillet.
Windows har også oprettet en genvej til spillet på skrivebordet..

5) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller.

MACINTOSH

1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet

2) Træk hele mappen "Flunkerne - Pirater" over på din harddisk

3) Dobbeltklik på ikonet "Flunkerne - Pirater"

4) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller.

Ændring af skærmstørrelse

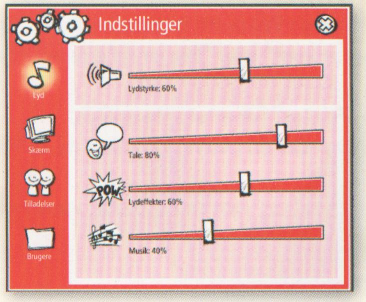
Når spillet starter op første gang, er det muligt at vælge om du vil spille i bredformat 16:10 eller i 4:3 format. Du kan også vælge ikke at ændre skærmstørrelsen. Du skal være opmærksom på, at når du en gang har valgt skærmstørrelse, husker programmet dit valg.
Det kan dog ændres i forældrekontrollen. Se side 4.

Forældrekontrol

Hvis du holder CTRL, SHIFT og "i" tasterne nede på samme tid, går spillet i "pause", og forældrekontrol-vinduet dukker op.
Spillet aktiveres igen, ved at holde de samme taster nede en gang til, eller ved klik på krydset.

Lyd

Her kan du indstille den generelle lydstyrke for spillet. Du kan desuden regulere individuelt på tale, lydeffekter og musik.



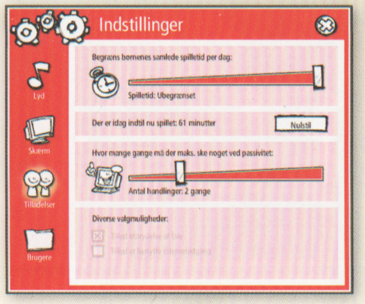
Skærm

Her kan du indstille, om skærmens opløsning skal tilpasse sig automatisk, når spillet starter så det fylder skærmen bedst muligt ud. Derudover kan du indstille om skærmen skal tilpasse sig normalformat (4:3) eller bredformat (16:10).



Tilladelser

Her kan du indstille, hvor lang spilletiden skal være per dag.
Hvis spilletiden overskrides, gemmes spillet automatisk og afsluttes.
Du kan se, hvor lang tid der er spillet i løbet af dagen og dette kan nulstilles.
Du kan også indstille hvor mange gange, der skal komme hjælp, hvis spilleren har været passiv i mere end 10 sekunder.



Brugere

Her er det muligt at slette andre gemte spil end det, som spilles netop nu.



Pause

Du kan også indstille spillet til "pause" ved blot at holde CTRL og "p" tasterne nede på samme tid. Spillet aktiveres igen, ved at holde de samme taster nede en gang til, eller ved klik på krydset.

Sådan starter du spillet

Du kan enten vælge at starte et nyt spil eller spille et gemt spil.
Hvis du vil starte et nyt spil, skal du klikke på "NYT SPIL" nederst i venstre hjørne af skærmen.



Du skal nu indtaste dit navn og klikke på "OK".

Nu skal du vælge, hvor svært spillet skal være. Du kan vælge mellem 3 forskellige sværhedsgrader:

Niveau 1: Grøn	Den letteste
Niveau 2: Gul	Lidt sværere
Niveau 3: Rød	Den sværeste



Når du har oprettet et spil, bliver det automatisk gemt fra gang til gang, når du spiller.

Om at spille

Markøren

Markøren er en hånd.
Når du bevæger hånden ind over et aktivt område, som du kan klikke på, lyser markøren op med en gul ring rundt om.



Forlad et spil

Hvis du vil forlade et spil uden at have gennemført, skal du klikke på den grønne pil øverst i højre hjørne.



Afslut spillet

Du afslutter spillet ved at klikke på krydset, som befinder sig i startmenuen.



De skøre flunker

Flunkerne er fornøjelige, drilske, sympatiske, nysgerrige - ja, meget nysgerrige - og listige små væsner. De er så rejselystne og eventyrtossede, at deres egen planet slet ikke er nok for dem, og de er taget af sted for at udforske nye verdner. Denne gang er de rejst tilbage i tiden på jagt efter den legendariske piratskat. Desværre har vores helt lidt skibsbrud, og det er nu din opgave, at hjælpe ham frem til den legendarisk piratskat.



Hovedmenuen

Her kan du vælge, hvilken af de tre områder du har lyst til at udforske. Du kan udforske Havnen, Voodoo Øen eller Det Store Søslag.
For at komme tilbage til hovedmenuen fra et af områderne, skal du blot klikken på den grønne pil i øverste højre hjørne.



Havnen, Voodoo Øen og Det Store Søslag

Du styrer din flunk rundt ved hjælp af piletasterne.
Når du skal samle en ting op, skal du klikke på den med venstre musetast.
Prøv også at klikke på nogle af de andre spændende ting, du finder.

Her kan du se hvilke specialangrebskort du har, når du vinder en piratkortsduel, får du et nyt kort.



Dette er dit piratry, jo højere piratry jo lettere er det at vinde piratkortsdueller. Du kan se hvor mange erfaringspoint, du mangler, for at stige i piratryniveau.

Det er din næste piratkortsduel modstander, find ham elller hende for at komme i gang med den næste duel. Se side 14.

Hvis en piratkortduel er for svær, er det en god ide at gå ud og samle en masse erfaringspoint, så du kan komme til det næste piratryniveau og have en chance for at vinde duellen.

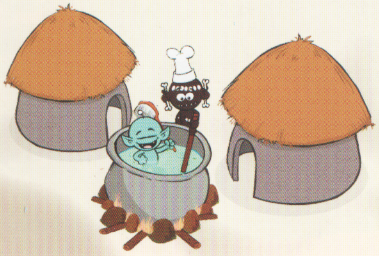
Dette er din piratmission, find alle tingene som mangler, for at få nogle erfaringspoint.

Når du ser et udråbstegn, kan du klikke på det. Dette udråbstegn sender dig til fægtemesterne. Se side 12.



Dette udråbstegn sender dig til heksen Hultu Bultu. Se side 13.





Fægtemesteren

Hos fægtemesteren skal du med snilde og hurtighed ramme alle pilene, så du kan vinde over ham. Når der er en pil i den runde cirkel i midten af skærmen, skal du trykke på den piletast, der svarer til.
Du skal vinde over fægtemesteren i 3 runder, for at vinde spillet.
Hvis du taber en runde, mister du et liv.

På sværhedsgrad 1 skal du ramme 6 pile for at vinde
På sværhedsgrad 2 skal du ramme 11 pile for at vinde
På sværhedsgrad 3 skal du ramme 13 pile for at vinde

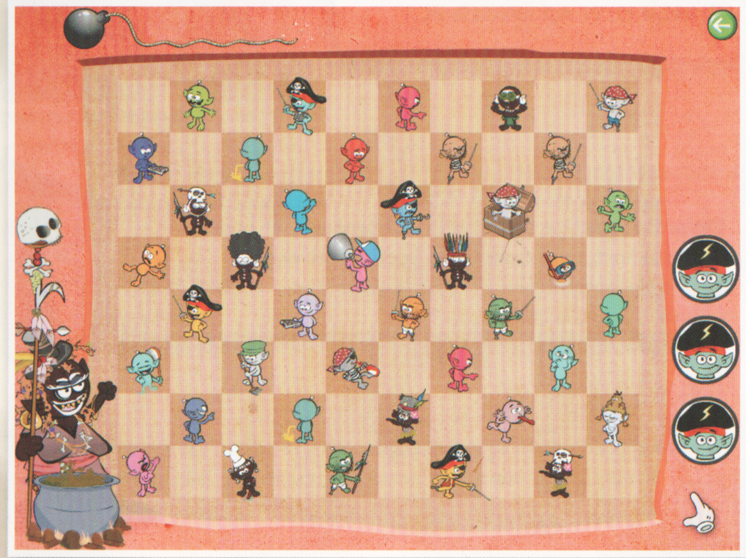


Heksen Hultu Bultu

Hos Heksen Hultu Bultu gælder det om at finde flunker, der er helt ens! Du skal bruge musen, til at klikke på en af dem. Du skal kigge godt efter, for flunker er kendt for gerne, at ville snyde.
Hvis du klikker forkert, mister du et liv.

På sværhedsgrad 1 skal du finde 1 par
På sværhedsgrad 2 skal du finde 2 par
På sværhedsgrad 3 skal du finde 3 par

Du skal finde alle parrene inden tiden løber ud, og Hultu Bultus bombe eksploderer.



Piratkortsduel

Når du har fundet den næste modstander, er det tid til en piratkortsduel!

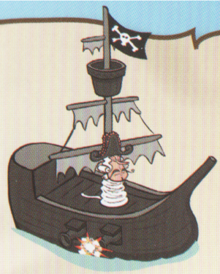
Du skal klikke på et af de 3 kort, der er i nederste højre hjørne, for at starte duellen.

Her kan du se hvilke specialangrebskort du har til rådighed.



Dette er dit piratpower. Når du har fyldt dit piratpower-meter helt op, trækker du et nyt specialkort.

Der er 3 forskellige symboler på kortene, der er også specielle kort, med mørk baggrund, som er ekstra kraftfulde og kan gøre alle mulige gode ting.





Energimåleren viser hvor meget energi spilleren har tilbage.
Du vinder, når modstanderen ikke har mere energi tilbage.



Med et sørøverkranie får du piratpower



Med et skjold reparerer du dit eget skib



Med en bombe skader du modstanderen



Specialkort er gode til lidt af hvert - lær dem godt at kende!

Jo større bombe du kaster efter modstanderen, jo mere energi mister modstanderens båd, ligesom du får mere Piratpower for et større sørøverkranie.


KREA
MEDIE